

Manuel d'utilisation

EAGLE 5.8

Le Control Panel

Version 2.0

25 mars 2011

Frédéric Giamarchi

Département : Génie Electrique et Informatique Industrielle

IUT de Nîmes

Université de Montpellier

Généralités

Le logiciel EAGLE est constitué de trois modules principaux : l'éditeur de schéma, l'éditeur de circuit imprimé et un autorouteur. A cela, il faut ajouter le module de gestion des librairies et des modules annexes.

Eagle vous permet de dessiner un schéma électronique normalisé pour ensuite dessiner le circuit imprimé correspondant. La fonction autorouteur, en option, dessine les pistes pour vous.

*Ce document est le premier volet d'un ensemble de documents permettant de découvrir ce logiciel. Les autres documents traiteront de l'utilisation des modules **Schematic**, **Board**, **Library**, Autorouter, Script, ULP, CAM.*

Le chapitre sur les librairies explique comment créer ses propres composants dans sa propre librairie. Le module Script permet de paramétrer le logiciel à sa convenance. Le module ULP (User langage Program) permet de lancer des petits programmes de traitement des données générées par les modules principaux. CAM permet de générer des fichiers pour faire fabriquer les circuits imprimés par des professionnels.

On considère que le lecteur possède un minimum de connaissances sur les schémas électroniques et les circuits imprimés.

Control Panel

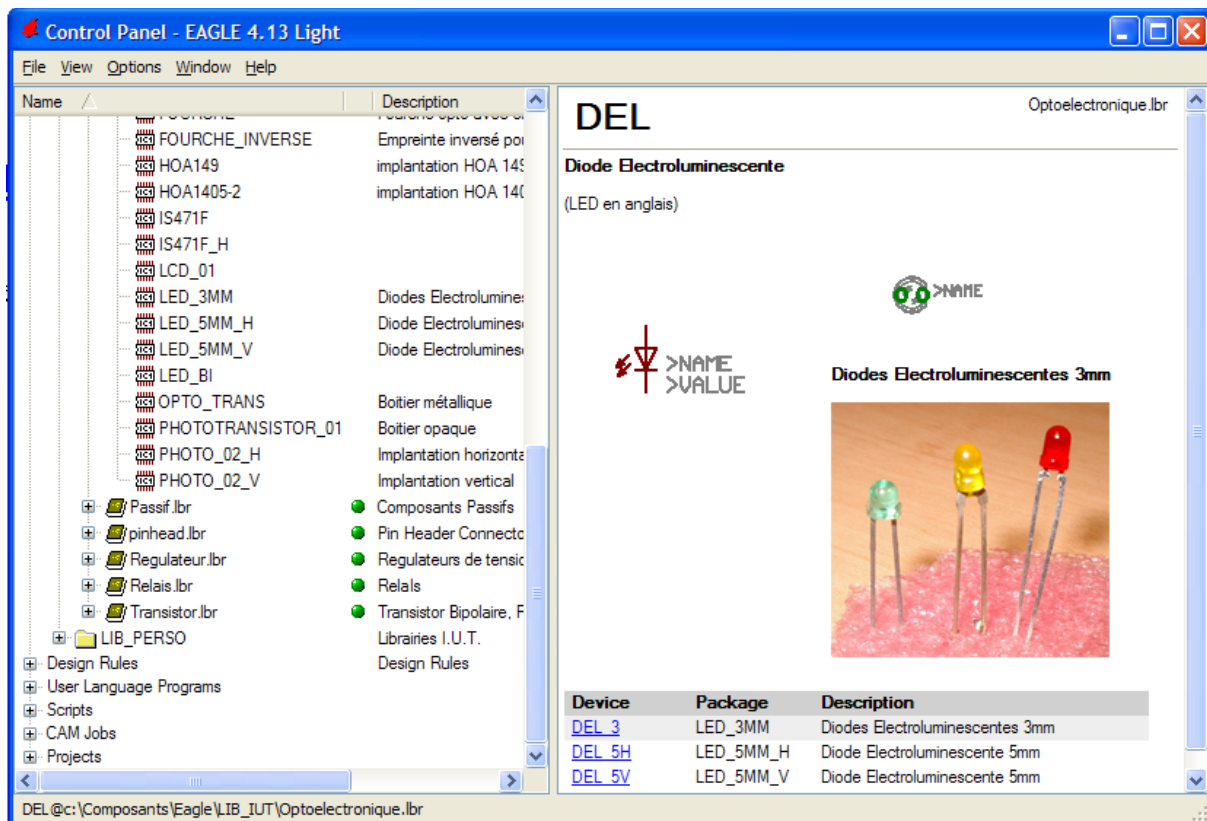
Le **Control Panel** est le panneau de configuration du logiciel.

Il apparait au démarrage du programme. Il permet de créer, d'ouvrir des schémas, des projets (ensemble de fichiers associés à la description d'un circuit, de son schéma et du circuit imprimé correspondant), mais aussi de travailler sur les bibliothèques.

La zone de gauche présente l'arbre des répertoires accessibles, en tant que bibliothèques de composants ou comme répertoires de travail (projet).

Le gros point vert à côté du nom signifie que ce répertoire sera accessible lors de l'édition de schémas. Un petit point gris signifie qu'il ne le sera pas. En cliquant sur le point, on bascule d'un état dans l'autre, ce qui permet de limiter la zone de recherche de composants lors de l'édition (voir commande "search" de l'éditeur).

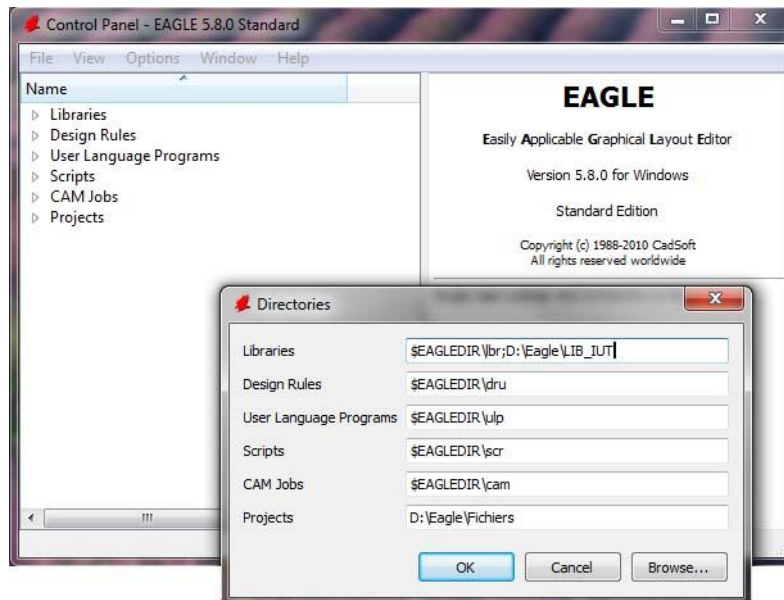
En cliquant dans cette zone sur le "+" on ouvre les répertoires. En cliquant sur les éléments, on en pré-visualise le contenu dans la zone de droite.



Répertoire des projets et bibliothèques

Il est nécessaire la première fois au moins de définir le chemin des répertoires des projets et des bibliothèques.

Cliquer Options => Directories: une fenêtre apparaît, qui vous permet de préciser les chemins des bibliothèques et des zones de travail.



Pour chaque ligne, il est indiqué le chemin d'accès vers le répertoire qui contient les fichiers de chaque catégorie.

Libraries

Ajouter le chemin vers le répertoire de vos bibliothèques fichiers *.lbr

Design Rules

Les fichiers pour les règles de routage de l'autorouter *.dru

User Language Programs

Programmes en C pour des tâches spécifiques, au format *.ulp

Scripts

Les fichiers pour paramétrer le logiciel *.scr

Cam Jobs

Programmes pour créer exporter des fichiers de type Gerber RX274

Projets

Ajouter le chemin vers le répertoire pour vos projets : schémas et circuits imprimés.
Fichiers au format : *.sch, *.brd